

嘉義市蘭潭自造教育及科技中心 108 學年度教師研習實施計畫

壹 依據

- 一、依據教育部國民及學前教育署 108 年 8 月 13 日臺教國署國字第 1080091827 號函
- 二、嘉義市政府 108 年 10 月 21 日府教課字第 1081516672 號函
- 三、嘉義市蘭潭國民中學自造教育及科技中心實施計畫

貳 目的

- 一、瞭解自造及科技教育理念與意涵，提升教師專業能力及教學品質。
- 二、瞭解自造及科技教育教學活動設計程序與策略，培養創新教學之思維與技巧。
- 三、建構並研發自造教育之課程、教材與教具、推廣創新適用之科技媒材。
- 四、協助各校自造及科技教育教師精進教學，增進教學效能。
- 五、發展適性、多元、創新之教學活動，增進學生基本能力之培養。

參 參加對象：

- 一、本市生活科技教師、資訊科技教師、科技中心教師。
 - 二、本市對新興科技教學有興趣之教師。
- ※本研習場次人數上限為 15 人。

肆 報名方式：

自 108 年 12 月 19 日(四)起至 108 年 12 月 31 日(二)止，請欲參加教師至教師在職進修網報名。(依進修網報名為主)

伍 研習時間與地點：

本計畫研習時間於 109/1/6(一) 09：00 至 16：00。

蘭潭國中語言教室、蘭潭科技中心雷射切割工作室。

陸 研習總表

主題	課程日期	研習代碼	師資	單元課程內容
新興科技應用	109/1/6 (一) 09：00 至 16：00	2759036	張俊傑老師 (主講者)	課程一:Inkscape 向量繪圖軟體及 onshape 3D 建模快速上手整合應用 課程二:運算思維動畫設計及 spritedatabase 動畫角色設計應用

柒 本辦法陳請校長核可後實施

嘉義市蘭潭自造教育及科技中心 108 學年度教師研習課程表

109/1/6(一) 09:00 至 16:00

時間	活動內容	主持人	備註
08:40 09:00	報到	科技中心	
09:00 10:30	Inkscape 向量繪圖軟體	張俊傑老師(主講者)	
10:30 12:00	onshape 3D 建模快速上手整合應用		
12:00 13:00	午餐	科技中心	請自備水杯及環保筷
13:00 14:30	運算思維動畫設計	張俊傑老師(主講者)	
14:30 16:00	spritedatabase 動畫角色設計應用		

課程一:Inkscape 向量繪圖軟體及 onshape 3D 建模快速上手整合應用

※主題:

1. google classroom 協同共作及設計思考應用
2. Pinterest 視覺探索工具介紹
3. Inkscape 向量繪圖快速上手
4. 個性杯墊及手機架設計
5. 創意字轉向量 <https://www.qt86.com/fanti.php>
6. 個性杯墊及手機架 onshape 3D 建模

課程二:運算思維動畫設計及 spritedatabase 動畫角色設計應用

※主題:

1. 運算思維動畫設計快速上手
2. 動畫貼圖設計 <https://www.piskelapp.com/>
3. 線上影像處理 <https://www.photopoea.com/>
4. 動畫角色設計應用 <https://spritedatabase.net/>
5. 運算思維動畫設計整合

