

嘉義市蘭潭自造教育及科技中心 108 學年度教師研習實施計畫

壹 依據

- 一、依據教育部國民及學前教育署 108 年 8 月 13 日臺教國署國字第 1080091827 號函
- 二、嘉義市政府 108 年 10 月 21 日府教課字第 1081516672 號函
- 三、嘉義市蘭潭國民中學自造教育及科技中心實施計畫

貳 目的

- 一、瞭解自造及科技教育理念與意涵，提升教師專業能力及教學品質。
- 二、瞭解自造及科技教育教學活動設計程序與策略，培養創新教學之思維與技巧。
- 三、建構並研發自造教育之課程、教材與教具、推廣創新適用之科技媒材。
- 四、協助各校自造及科技教育教師精進教學，增進教學效能。
- 五、發展適性、多元、創新之教學活動，增進學生基本能力之培養。

參 參加對象：

- 一、本市生活科技教師、資訊科技教師、科技中心教師。
 - 二、本市對新興科技教學有興趣之教師。
- ※本研習場次人數上限為 15 人。

肆 報名方式：

自 108 年 12 月 19 日(四)起至 108 年 12 月 31 日(二)止，請欲參加教師至教師在職進修網報名。(依進修網報名為主)

伍 研習時間與地點：

本計畫研習時間於 109/1/6(一) 09：00 至 16：00。
蘭潭國中語言教室、蘭潭科技中心雷射切割工作室。

陸 研習總表

主題	課程日期	研習 代碼	師資	單元課程內容
新興科技應用	109/1/6 (一) 09：00 至 16：00	2759036	張俊傑老師 (主講者)	課程一：Inkscape 向量 繪圖軟體及 onshape 3D 建模快速上手整合 應用 課程二：運算思維動畫 設計及 spritedatabase 動畫 角色設計應用

柒 本辦法陳請校長核可後實施

嘉義市蘭潭自造教育及科技中心 108 學年度教師研習課程表
 109/1/6(一) 09：00 至 16：00

時間	活動內容	主持人	備註
08：40 09：00	報到	科技中心	
09：00 10：30	Inkscape 向量繪圖軟體	張俊傑老師(主講者)	
10：30 12：00	onshape 3D 建模快速上手整合應用	張俊傑老師(主講者)	
12：00 13：00	午餐	科技中心	請自備水杯及環保筷
13：00 14：30	運算思維動畫設計	張俊傑老師(主講者)	
14：30 16：00	spritedatabase 動畫角色設計應用	張俊傑老師(主講者)	

課程一: Inkscape 向量繪圖軟體及 onshape 3D 建模快速上手整合應用

※ 主題：

1. google classroom 協同共作及設計思考應用
2. Pinterest 視覺探索工具介紹
3. Inkscape 向量繪圖快速上手
4. 個性杯墊及手機架設計
5. 創意字轉向量 <https://www.qt86.com/fanti.php>
6. 個性杯墊及手機架 onshape 3D 建模

課程二: 運算思維動畫設計及 spritedatabase 動畫角色設計應用

※ 主題：

1. 運算思維動畫設計快速上手
2. 動畫貼圖設計 <https://www.piskelapp.com/>
3. 線上影像處理 <https://www.photopea.com/>
4. 動畫角色設計應用 <https://spritedatabase.net/>
5. 運算思維動畫設計整合

